

# Règles du Monovide

Age : de 10 à 99 ans

Nombre de joueurs : de 2 à 8 joueurs

Durée : au moins 1 heure

## POUR JOUER AU MONOVIDE IL VOUS FAUT :

- 1 plateau de jeu
- 1 plateau de jeu « INFERI »
- 2 dés
- 8 pions
- 40 maisons (DOMOS)
- 30 cartes « FORTUNA »
- 20 cartes de propriété + 4 cartes « villes »
- 76 cartes questions
- un livret avec les réponses aux questions
- 120 pièces en argent (SESTERTII) et 60 en or (AUREI)

### **Mise en place d'une partie de Monovide :**

Dans un premier temps il vous faut préparer le plateau de jeu. Il faut prendre les cartes « FORTUNA » et les placer face cachée sur l'emplacement prévu. Chaque joueur choisit un pion et le place sur la case INITIUM. Placez la pile de cartes propriété à côté de l'Argentarius (le banquier). Celui-ci répartit enfin à chacun des joueurs son argent de départ :

- 5 pièces d'or (AUREI)
- 14 pièces d'argent (SESTERTII)

### **Argentaria et rôle de l'argentarius :**

Un des joueurs est désigné « argentarius ». Il s'occupe donc de l'Argentaria (la banque) et dirige les ventes. S'il y a plus de 5 joueurs, l'argentarius peut choisir de n'assumer que ce rôle durant la partie. Au début d'une partie, l'argentarius distribue à chaque joueur 5 pièces d'or et 14 pièces d'argent.

### **Une pièce d'or (AUREUS) vaut deux pièces d'argent (SESTERTII)**

#### Les différents rôles de l'argentarius (le banquier) :

- il vend les propriétés (sous forme de titres de propriété correspondant aux terrains).
- Il gère les titres de propriété pas encore achetés par les joueurs.
- Il vend les « DOMOS ».
- Il verse les salaires (remet le salaire au joueur qui passe par la case « INITIUM ») ainsi que les primes.

Le joueur élu doit évidemment bien séparer ses biens personnels (argent et titres de propriété) de ceux de l'Argentaria pour ne pas tout mélanger.

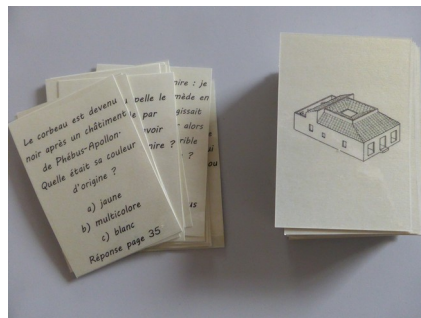
## LES CASES DU PLATEAU DE JEU :



## LES PROPRIÉTÉS :

Il existe 2 types de propriété au Monovide : les terrains nus et les villes (au nombre de quatre).

Lorsqu'un joueur s'arrête sur une case n'appartenant à personne, il doit répondre à une question.



Cartes questions

Si la réponse est juste, il peut acquérir le terrain en payant le prix indiqué sur la case du plateau de jeu. Mais s'il ne répond pas correctement à la question, il ne peut pas acquérir le terrain. S'il retombe dessus au tour suivant et qu'il répond juste, il pourra l'acheter. Le paiement se fait à la banque, l'Argentaria, et le joueur en échange reçoit le titre de propriété correspondant.



Cartes « titres de propriété »

Si vous n'avez pas assez d'argent pour acquérir le terrain : en répondant juste à la question, l'argentarius vous donnera en **récompense une pièce d'argent** !

Lorsqu'un joueur tombe sur une propriété qu'il possède, rien à signaler. Un petit moment de détente avant de repartir acheter d'autres terrains.

Par contre, quand un joueur arrive sur un terrain appartenant à un autre, il doit s'acquitter du loyer indiqué sur la case du plateau. Il devra également s'acquitter d'une **taxe supplémentaire**, si elle est occupée par une « DOMUS » : **deux pièces d'argent supplémentaires par « DOMUS » !**

Si vous n'avez pas suffisamment d'argent pour payer :

- vous pouvez vendre une maison à la **moitié de sa valeur** à l'Argentaria, soit **une pièce d'argent**.

-vous pouvez aussi céder un terrain au joueur à qui vous devez de l'argent à **sa valeur d'origine**.

-vous pouvez enfin revendre un terrain à l'Argentaria, qui la reprendra à **sa valeur d'origine**. Ce terrain sera donc ensuite remis en jeu.

URBES : Une ville coûte **deux pièces d'argent**. Par contre, le loyer dépend du nombre de villes acquises. Ainsi, il est intéressant d'en posséder le maximum. Les loyers des villes :

- vous possédez 1 ville : 2 pièces d'argent
- vous possédez 2 villes : 4 pièces d'argent
- vous possédez 3 villes : 1 pièce d'or ou 6 pièces d'argent
- vous possédez 4 villes : 2 pièces d'or ou 8 pièces d'argent

Les quatre villes ont un lien étroit avec la vie d'Ovide :

-Sulmo : ville de naissance du poète, située dans les Abruzzes

-Rome : ville où il a longtemps résidé

-Athènes : ville où il a étudié

-Tomi : ville au bord de la Mer Noire, loin de Rome où il a séjourné lorsque l'empereur Auguste l'a exilé...

### FORTUNA :

cartes Fortuna



Lorsque vous tombez sur une case « FORTUNA » vous devez piocher une carte sur le haut du tas de cartes correspondant. Vous devez ensuite suivre les instructions de celle-ci. Vous pouvez recevoir de l'argent ou au contraire payer une taxe. La carte doit être remise ensuite sous le tas de cartes face cachée.

Si vous piochez une carte « **prenez la place du joueur de votre choix** », vous changez de place, mais si vous tombez chez un autre joueur, cette carte Fortuna vous apporte une immunité : vous n'avez pas de loyer à payer !

Si vous piochez une carte « **cette carte vous permet de sortir des Enfers** » vous pouvez la garder jusqu'à ce qu'elle vous serve. Il est également possible de la **vendre 2 pièces d'or** à un autre joueur.

### TEMPLUM :

Le Temple peut être considéré comme l'aire de repos du plateau de jeu. Ici, rien de mauvais mais également rien de bon. Il ne peut rien vous arriver sur cette case : vous êtes protégés par les Dieux !

### BIBLIOTHECA :

Vous êtes en visite à la bibliothèque. Il s'agit d'un moment agréable : cet « otium » (temps libre) vous permet de vous cultiver ! Il ne vous arrive donc rien. Vous attendez le tour suivant.

### MARSUPIUM :

Vous devez deux pièces d'argent à l'Argentaria (la banque).

### SALUTATIO :

Lorsque vous arrivez sur la case « Enfers » lors d'un déplacement normal, ne paniquez pas ! Vous êtes en « simple visite ». Il n'y a donc aucune pénalité. Votre pion doit simplement être placé sur la partie « Salutatio » de la case.

### IN INFEROS ITE :

Si vous vous arrêtez sur cette case vous devez aller en Enfer. Vous ne passez pas par la case INITIUM et donc **ne recevez pas de salaire**. Si vous allez en enfer, votre tour est terminé et vous donnez les dés au joueur suivant.

### IL EXISTE PLUSIEURS MOYENS POUR EN SORTIR :

- Utilisez une carte « **cette carte vous permet de sortir des Enfers** » si vous possédez une.
- Utilisez le plateau de jeu « **Enfers** » :



- Il faut répondre juste à 4 questions pour vous permettre de sortir. Placez votre pion au centre du plateau de jeu « INFERI ». Si vous répondez juste à une première question, vous avancez votre pion sur la case « LOCUS 1 ». Si vous répondez faux, votre pion ne bouge pas. Au tour suivant, procédez de même. Après la case « LOCUS 4 », vous pourrez placer votre pion sur la partie « Salutatio » de la case « INFERI » du plateau de jeu principal, et vous pourrez reprendre le tour normal !

- Vous pouvez aussi payer une amende de **6 pièces d'or** au début du tour suivant. Cela vous permet de sortir.

### Comment jouer au Monovide :

On débute une **partie de Monovide** par un lancer de dé. L'objectif est de déterminer le joueur qui commencera en premier. Le joueur qui fait le meilleur score à l'aide d'un dé commence la partie. Le joueur suivant sera celui à sa gauche et ainsi de suite. Les joueurs commencent le jeu à partir de la case INITIUM.

Le joueur lance les deux dés et avance d'autant de cases que le nombre indiqué sur les dés. La case où vous vous arrêtez déterminera ce que vous avez à faire (voir la rubrique « Les cases du plateau de jeu »). Il faut savoir que l'on peut acheter un terrain dès le premier lancer de dés. Tous les joueurs peuvent acheter un terrain dès le premier tour.

L'argentaria doit vous verser **2 pièces d'argent** à chaque fois que **vous passez par la case INITIUM** (ou que vous vous arrêtez sur celle-ci).

## Les différentes opérations du Monovide :

Voici une règle qui est régulièrement oubliée... vous pouvez effectuer différentes opérations **même si ce n'est pas votre tour et même si vous êtes aux Enfers.**

1. **Percevoir un loyer** : si un joueur s'arrête sur une case de vos propriétés hypothéquées, vous pouvez lui réclamer le loyer suivant les indications du titre de propriété.
2. **Construire** : pour acheter des maisons, il faut obligatoirement avoir acheté le terrain.  
-le prix d'une « DOMUS » est fixé à **deux pièces d'argent** (sestertii)  
- vous ne pouvez construire que **deux maisons au maximum** par terrain.
3. **Vendre une maison** : les bâtiments peuvent être vendus à l'Argentaria. Ils seront vendus à la **moitié de leur valeur**, à savoir **une pièce d'argent**.

## COMMENT GAGNER AU MONOVIDE :

**Pour gagner une partie du Monovide** il faut être le dernier à ne pas avoir fait faillite. Le gros propriétaire immobilier est souvent le gagnant. A vous d'être rusé et de bien négocier !

## EN QUOI LE MONOVIDE EST-IL DIFFERENT :

-Monovide ne s'intéresse pas uniquement à l'argent. Vous gagnez en vous amusant et en répondant aux questions sur les *Métamorphoses* d'Ovide. Vous pouvez gagner des cases pour mettre des maisons, en répondant juste aux questions.

-Les pièces : Dans le Monovide, les pièces remplacent les billets et les joueurs en perdent ou en gagnent en parcourant le plateau de jeu pendant toute la partie.

**1 pièce d'or = 2 pièces d'argent !**

- Les pions : Les pions sont des personnages de la mythologie : Jupiter, Junon, Cérès, Vénus, Mars, Diane, Minerve, Neptune.

